

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΝΔΟΣΧΟΛΙΚΗΣ ΕΠΙΜΟΡΦΩΤΙΚΗΣ ΗΜΕΡΙΔΑΣ

«Η δημιουργικότητα πάει σχολείο...»

9 Οκτωβρίου 2019 -1^ο Δημοτικό Σχολείο Ιεράπετρας

08.00-08.15	Προσέλευση εκπαιδευτικών
08:15-09:00	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗΝ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΙΚΗ ΤΗΣ ΗΜΕΡΙΔΑΣ «Η δημιουργικότητα πάει σχολείο;» Εισηγήτρια: Μαρία Πρατσίνη - Συντονίστρια Εκπαιδευτικού Έργου ΠΕ70, 11 ^{ης} Ενότητας Λασιθίου
09:00-10:30	A. Σκεπεδάκια: Νόστιμες μπουκίτσες δημιουργικής σκέψης (90 λεπτά) Στόχος του εργαστηρίου είναι να εισάγει τη φιλοσοφική προσέγγιση που υιοθετείται καθώς και το βασικό «εργαλείο» (το Σκεπεδάκι) που χρησιμοποιείται για την υλοποίηση όλων των υπολοίπων διαδραστικών και διασκεδαστικών εκπαιδευτικών εμπειριών Εισηγητής/εμπυχωτής : Δημήτρης Γραμμένος – Κύριος Ερευνητής του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ)
10:30- 10:45	Δ Ι Α Λ Ε Ι Μ Μ Α
10:45-12:15	B. Η Μικρή Εξυπνοσκούφισσα και το Διαδίκτυο των Πραγμάτων (90 λεπτά) Ένα συμμετοχικό εργαστήριο βασισμένο στο ομώνυμο διαδικτυακό βιβλίο (https://gramenos.wixsite.com/smarthood) μέσα από το οποίο μπορεί κανείς να γνωρίσει τεχνολογίες οι οποίες ήδη παίζουν καθοριστικό ρόλο στην καθημερινότητα μας ή αναμένεται να διαμορφώσουν το μέλλον μας, να σκεφτεί κριτικά (αλλά και με χιούμορ) σχετικά με αυτές, να παίξει και να δημιουργήσει τις δικές του ιδέες και εφευρέσεις! Εισηγητής/εμπυχωτής : Δημήτρης Γραμμένος – Κύριος Ερευνητής του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ)
12:15-12:30	Δ Ι Α Λ Ε Ι Μ Μ Α
12:30-12:45	Γ. Σύντομη επισκόπηση άλλων εργαστηρίων (15 λεπτά): Η Επιστροφή των Σκεψαί: Πώς μπορεί κανείς να δημιουργήσει ένα ολοκληρωμένο περιπετειώδες σενάριο υλοποιημένο με Σκεπεδάκια! Χαμένο Νησί: Ένα μυθοπλαστικό «κινηματογραφικό» σενάριο με θέμα τη λεγόμενη «Έποχή των Ανακαλύψεων». Ο GDPR και οι 40 κλέφτες: Παρουσιάζει με πολύ απλό, κατανοητό και διασκεδαστικό τρόπο θέματα σχετικά με την προστασία των δεδομένων προσωπικού χαρακτήρα στην ψηφιακή εποχή και εισάγει τον νέο Ευρωπαϊκό Γενικό Κανονισμό Προστασίας Δεδομένων. ΚΑΝΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ (για) 2: Χρησιμοποιεί ένα μίνι σετ σχεδίασης επιτραπέζιων παιχνιδιών για την εισαγωγή των βασικών στοιχείων και βημάτων για τη σχεδίαση ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού για 2 παίκτες. Επίσης, οι συμμετέχοντες βλέπουν, παίζουν και «πειράζουν» αρχαία επιτραπέζια Εισηγητής/εμπυχωτής : Δημήτρης Γραμμένος – Κύριος Ερευνητής του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ)
12:45-14:00	ΣΥΖΗΤΗΣΗ-ΑΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΗΣ ΗΜΕΡΙΔΑΣ